

Psa posadte před sebe, v jedné ruce držte pamlsky, v druhé hračku...

CO BUDETE POTŘEBOVAT: hračky různých hodnot, pamlsky různých hodnot
CO TRÉNUJETE: budování kontroly, přesvědčíte svého psa, že se vyplatí soustředit se na to, co říkáte

1.

DRŽ vs. VEM

[Pro výcvik, ale hlavně pro běžný život je velmi výhodné, když vás pes opravdu poslouchá a soustředí se na to, co mu vlastně sdělujete. V ideálním případě vás pes vnímá, i když na něj z okolí působí jeden nebo více rušivých podnětů. Nejjednodušším způsobem, jak toho dosáhnout, je hrát si. „Drž“ versus „vem“ je další mou oblíbenou hrou. Hrají ji skoro denně.

UŽ MUSÍTE UMĚT...

V prvním kroku musíte psa naučit, aby pochopil, že na povel „vem“ si má vzít jídlo. Dosáhnete toho například tak, že před každým krmením, když pes čeká před miskou na uvolňovací povel, dáte povel „vem“ a pak dovolíte psovi zahájit hostinu. Učení povelu „vem“ můžete spojit i s nácvikem chytání psa za obojek – chytíte psa za obojek a těsně před tím, než jej prokrmíte, dáte povel „vem“. Tento povel můžete učit v mnoha situacích. Důležitá je poslušnost – „vem“, chvilka pauza a pamlsky. O povelu „drž“ jste se mohli dočíst ve hře na přetahování.

DRŽ vs. VEM

Chápe-li pes oba povel, hra může začít. Posadte psa před sebe. V jedné ruce mějte hračku a ve druhé pamlsky. Pokud jste správně nacvičili hru na přetahování a hru pamlsky všude kolem, nebude mít pes tendenci po vás skákat. Bude v klidu sedět a čekat, co se bude dít. V opačném případě nejprve dohrajte do úspěšného konce první dvě hry. Z počátku je třeba udělat pro psa hru co nejjednodušší. Je-li tedy váš pes od přírody „otesánek“ a zájem o hračky je spíše naučený, mějte v ruce pamlsky velmi nízké hodnoty a naopak pro psa nejoblíbenější hračku. Až časem můžete zvyšovat hodnotu pamlsku a snižovat hodnotu hračky. Z počátku tedy mějte v ruce kousek piškotu a pro vašeho psa nejoblíbenější hračku. V další fázi držte kostičku sýra a hračku, kterou považuje pes za méně atraktivní. Nakonec hrajte s kouskem masa a hračkou, se kterou si pes hraje nejméně. Přesně opačně postupujte v případě, že váš pes miluje hračky více než pamlsky. Zprvu mějte v ruce pamlsky nejvyšší možné hodnoty a hračku, kterou pes nemá až tak v oblibě. Postupně snižujte hodnotu pamlsku a zvyšujte hodnotu hračky.

Na začátku hry sedí pes před vámi a sleduje vás. Dejte povel „vem“ (nebo „drž“), pes si musí vybrat správně. Po povelu „vem“ si vezít pamlsky a po povelu „drž“ hračku. Chce-li pes chybovat, na povel „vem“ si vezít hračku a opačně, nic neříkejte. Zabraňte ale psovi, aby se odměnil. Pamlsky lehce schováte zavřením ruky. Rukou, ve které držíte hračku, uhněte tak, aby si ji pes nemohl vzít. Chyťte psa za obojek a počkejte, až si sám sedne a začněte znova s tím stejným povel, který pes spletl. Vybere-li si pes opět špatně, pokus zase opakujte, ale stoupte si tak, aby správná volba byla blíže ke psovi.

Připravila: Martina Klimešová, foto: Carlo Magnoli

DŮLEŽITÉ

- **NIKDY NEŘÍKEJTE NE** ani nic podobného. Smyslem hry není vyvíjet na psa nátlak. Naopak. Pes musí chápat, že **rozhodnutí je čistě na něm**, ale jen pokud si vybere tu správnou cestu, **dojde se k odměně**.
- Po každém úspěšném pokusu musí následovat kromě odměny ve formě pamlsku či přetahování se s hračkou i řádná **slovní pochvala**.
- Dbejte na to, abyste v průběhu hry stáli **naprosto v klidu**. I minimálním pohybem, pohledem, otočením hlavy, můžete psa ovlivnit v jeho rozhodnutí. Následně by mohl dojít k tomu, že by pes nereagoval na váš povel, ale na váš pohyb. Což není smyslem této hry.
- Povel „drž“ a „vem“ střídejte nepravidelně. Nikdy nesmí dojít ke stereotypu. Pes se musí vždy soustředit na to, co říkáte.

*...pes v klidu sedí
a čeká, co se bude dít...*



2.

*...zazněl povel „vem“, pes
míří ke správné ruce...*



3.

*...za což je odměněn pamlskem
a slovní pochvalou...*



4.

*...po povelu „drž“ si
pes vybral hračku...*



5.

*...vydržte ještě chvíli v klidu, abyste svým
předčasným pohybem psa neovlivnili...*



6.

*...následně si ale se psem
pořádně pohrajte...*



7.